

# SCHOOLVOETBAL

POWERED BY 

## WEDSTRIJDVORM

### 6 TEGEN 6

SEIZOEN 2023 / 2024 – GROEP 5 EN 6

#### Aantal spelers



6 tegen 6

#### Leeftijd



Teams uit groep 5 en 6  
Volgen onderwijs op dezelfde school  
en zijn geboren op of na 1 oktober 2013.

#### Veldafmeting



42,5m x 30m

#### Doelformaat



Pupillendoel (5m x 2m)

#### Balformaat



Maat 4, 290 gram

#### Keeper



Ja

#### Strafschop



7 meter

#### Wisselen



Doorwisselen is toegestaan  
Per wedstrijd mogen totaal 8 spelers  
actief meedoen, dus maximaal 2  
wisselers per wedstrijd.

#### Rol coach



Positief coachen  
langs zijlijn

#### Rol ouders



Positief aanmoedigen  
(achter boarding/  
afrastering) langs zijlijn

#### Rol spelbegeleider



Positief begeleiden  
langs zijlijn

#### Voor en na wedstrijd



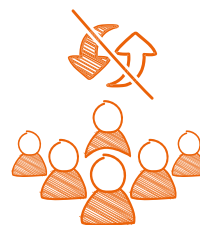
Spelers begroeten elkaar  
voor de wedstrijd met  
een 'boks'

#### Gemengd spelen



Jongens en meiden mogen in  
hetzelfde schoolteam spelen.  
Gemengde teams spelen mee  
in de toernooien van  
schoolteams welke geheel  
uit jongens bestaan.

#### Niet wisselen van team



Wanneer een school zich heeft  
ingeschreven met meer dan één  
team, mogen spelers niet worden  
overgeheveld van de ene naar de  
andere ploeg. Dat is evenmin  
toegestaan wanneer de andere  
teams van de school zijn  
uitgeschakeld.



# SPELREGELS

**Aftrap:** De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap kan er niet direct gescoord worden.

**Terugspeelbal:** Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de spelbegeleider uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

**Achterbal:** De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

**Hoekschop:** Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

**Doelpunt:** Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

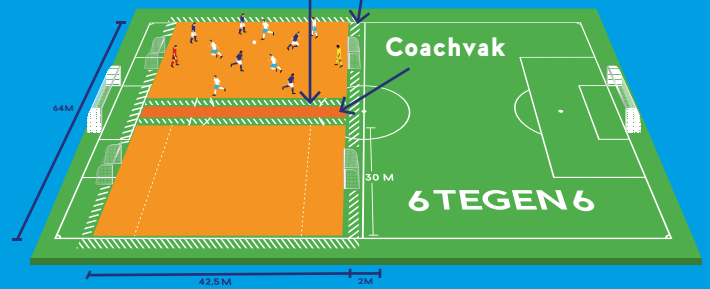
**Uitbal:** Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

## 4 meter obstakelvrije ruimte:

Hou 4 meter obstakelvrije ruimte tussen 2 speelveldjes in, vrij van materialen, ouders, staf of wisselerspelers

## 2 meter obstakelvrije ruimte:

Houd bij ieder speelveld 2 meter ruimte vrij van materialen, reservespelers, staf of ouders voor een zo veilig mogelijke speelomgeving



**Vrije bal:** Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen of te schieten. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

**Overtreding / scoringskans:** Bij een overtreding wordt er altijd een directe vrije bal door de tegenpartij genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied krijgt de aanvallende partij een strafschop.

**Afstand:** De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.



## Keepersgebied

Markeer het keepersgebied door op 7 meter van de achterlijn twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.



## Buitenspel

De buitenspelregel is niet van toepassing.



## Spelbegeleider

De wedstrijd staat onder leiding van een spelbegeleider. De spelbegeleider beweegt niet in maar langs het veld en neemt bij het onjuist toepassen van de spelregels een beslissing en legt de spelregels uit aan de spelers. Indien nodig mag de spelbegeleider wel het veld in bewegen.



## Balmaat

Er wordt gespeeld met balmaat 4 van 290 gram.



## Voor en na wedstrijd

De coach zorgt dat spelers voor en na de wedstrijd contact maken met de tegenstander en spelbegeleider. Bijvoorbeeld door het geven van een 'boks' met de tegenstander.



## Strafschop (7 meter)

Tijdens de wedstrijd wordt een strafschop alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied.



## Dispensatie

Er mag één kind meedoen per team die maximaal één jaar ouder is (z.g.n. 'zittenblijver', deze is geboren op of na 1 oktober 2012)



## Ongerechtigde spelers

Komt een team met ongerechtigde spelers uit, dan wordt de wedstrijd ongeldig verklaard en heeft de tegenpartij met 3-0 gewonnen. Ongerechtigde spelers zijn spelers die:

- Niet op de basisschool zitten welke het team vertegenwoordigt.
- Niet tot de groepen behoren welke het team vertegenwoordigt.
- Niet op de spelersopgave staan die vooraf bij de organisatie ingediend is.



## Samenvoegen scholen

In overleg met de lokale organisatie kunnen maximaal 2 scholen samengevoegd worden om één schoolvoetbalteam te vormen.



## Kleding

De spelers van een team dragen sportkleding. Zij beschikken ook over een reserveshirt met een afwijkende kleur.



## Gelijke stand in de poule

Wanneer twee of meer ploegen gelijk in punten zijn geëindigd in hun poule, bieden de volgende criteria – in de hier onderstaande volgorde – uitkomst:

1. Het doelsaldo
2. Het aantal doelpunten voor

Is dat beiden ook gelijk, dan zijn er 2 verschillende scenario's:

- Bij 2 gelijk geëindigde teams (na bovenstaande criteria): het nemen van 3 strafschoppen per team op de keeper van het andere team. Is het daarna nog gelijk, worden er om en om strafschoppen genomen totdat er een winnaar is.
- Bij 3 of meer gelijk geëindigde teams (na bovenstaande criteria): het nemen van 3 strafschoppen per team op een neutrale keeper (een keeper die niet tot deze teams behoort). Is het daarna nog gelijk, worden er om en om strafschoppen genomen totdat er één winnaar is.



## Gelijke stand

Staat na een kruisfinale of de finale een gelijke stand op het bord, dan volgt een strafschoppenserie zoals eerder omschreven.



## Straftijdregeling

Er is een straftijdregeling 5 minuten van toepassing.



## Uit het veld gestuurd

Een speler die door de scheidsrechter uit het veld wordt gestuurd, mag niet meedoen aan de volgende wedstrijd.



## Spelerslijst

Voor het begin van elke toernooi geeft een vertegenwoordiger van de school aan het wedstrijdsecretariaat een lijst met daarop vermeld: voor- en achternaam, geboortedatum, geslacht en wel of geen lid van een voetbalvereniging van de deelnemers. De spelerslijst dient ondertekend te worden door het schoolhoofd. Deze spelerslijst is ook van toepassing tijdens de districtsfinalen en de landelijke finale. Er mogen dan geen spelers meer aan worden toegevoegd. Er is geen maximum aan het aantal spelers per team, echter per wedstrijd mogen maximaal 8 spelers actief meedoen.



## Leiding

De deelnemende scholen zorgen in de toernooien per deelnemend team voor de aanwezigheid van minimaal één begeleid(st)er.



## Niet aanwezig

Is een team niet op het veld aanwezig wanneer de wedstrijd moet beginnen, dan heeft de tegenpartij met 3-0 gewonnen.